Metody Wytwarzania Oprogramowania

Autorzy  
Kamil Sikorski  
Marcin Sosiński  
Bartłomiej Wojciechowski

# Temat wytwarzanego projektu

Tematem projektu jest aplikacja Wysledz.to – jest to aplikacja nasłuchująca podaną stronę internetową, oraz informującą użytkownika o wstąpionych zmianach. Składa się ze strony i usługi internetowej.

# Skład grupy projektowej

W skład grupy projektowej wchodzą:

Kierownik projektu – Kamil Sikorski

Analityk/Programista – Marcin Sosiński

Programista – Bartłomiej Wojciechowski

Każdy z członków projektu będzie miał wspólny cel - zrealizowanie projektu. Zakres ich obowiązków będzie odpowiednio podzielony.

# Specyfikacja wymagań

Celem projektu jest stworzenie serwisu internetowego do śledzenia zmian na stronie. Użytkownik będzie mógł podać adres strony oraz frazy(wyrażenie regularne), pod kątem której będzie szukał zmian. W przypadku znalezienia zmiany serwer będzie informował użytkownika wiadomością, powiadomieniem(np. mail).   
Projekt będzie składał się z trzech części: Strony internetowej, serwera, bazy danych.

# Struktura podziału pracy

# Wstępny harmonogram pracy

# Cechy charakterystyczne wybranych technologii

.net Framework – platforma programistyczna firmy Microsoft, jej zadaniem jest zarządzanie różnymi elementami systemu: kodem aplikacji, pamięcią i zabezpieczeniami.

Entity Framework – Jest to narzędzie typu ORM(Object RelationalMapping), do pisania aplikacji kilkuwarstwowych.

Angular -

# Uzasadnienie technologii

.net Framwork – Bezpieczne tworzenie aplikacji webowych, rozwijana technologia,

# Wstępny zakres projektu

Celem projektu jest stworzenie serwisu internetowego do śledzenia zmian na stronie. Użytkownik będzie mógł podać adres strony oraz frazy(wyrażenie regularne), pod kątem której będzie szukał zmian. W przypadku znalezienia zmiany serwer będzie informował użytkownika wiadomością, powiadomieniem(np. mail).   
Projekt będzie składał się z trzech części: Strony internetowej, serwera, bazy danych.   
Każdy członek zespołu będzie odpowiedzialny za wszystkie części.

# Używana technologia

Do stworzenia projektu będą wykorzystane technologie:

Backend (C#):  
- Net Framework  
- Asp.net MVC  
- Asp.net web api 2  
- Enitty Framework  
- Owin

Fronend (Java script, typescript, css, html):   
- Angular 4  
- Angular Material

Baza danych:  
- MS Sql serwer   
- Entity Framework